



ドラゴンボールヒーローズ 東西代表ヒーロー決定戦2015

「東西代表ヒーロー決定戦2015」では、エリア代表ヒーロー決定戦の優勝者が集い、東西No.1ヒーローを決定いたします。ご参加いただく皆様が公平にバトルをお楽しみいただくために、大会前までに必ずこの大会規定をお読みいただき、ご了承の上ご参加ください。

【スケジュール】※大会進行状況により、スケジュールは予告なく変更となる場合があります。

9:15～11:10	第1部 GDM2弾 復活の「F」編 超ボスマッション「フリーザをたおせ」スコアランキング
12:05	決勝トーナメント進出者(スコアランキング上位16名)発表
13:40～15:15	第2部 ヒーロー決定戦 決勝トーナメント
15:30～16:10	決勝戦 & 表彰式

※第1部のスコアランキング「小学生以下クラス」「年齢制限なしクラス」各上位16名が、第2部の決勝トーナメントに出場する事ができます。スコアランキング上位4名の決勝トーナメント枠は、初戦であらないうちからあらかじめ決められたトーナメント枠となります。

【大会形式】※第1部・第2部ともに、「ゴッド玉バトル」設定での対戦となります。

第1部 超ボスマッション スコアランキング <ul style="list-style-type: none"> ・対コンピューター戦 ・エリア代表ヒーロー決定戦での「小学生以下クラス優勝者」と、「年齢制限なしクラス優勝者」の2つのクラスにわかれて実施します。 ・ご自分のカードを使用し、GDM2弾 復活の「F」編 超ボスマッション「フリーザをたおせ」に1回挑戦し、そのスコアを競います。 ・プレイできるのは1回のみです。 ・各クラス、スコアランキング上位16名が、第2部のヒーロー決定戦 決勝トーナメントに参加できます。 	第2部 ヒーロー決定戦 決勝トーナメント <ul style="list-style-type: none"> ・対人戦 ・トーナメント形式(参加人数/各クラス16名) ・1対戦、1試合にて実施します。 ・第1部で上位16名にランクインした各クラスのプレイヤーのみで、実施いたします。 ・大会の参加人数によっては、不戦勝となる場合があります。 ・各クラスの決勝戦・表彰式は、「ジャンプビクトリーステージ」で実施いたします。(15:30～16:10を予定)
---	--

大会規定(第1部・第2部の参加者共通)

カードについて

- これまでに発売されたすべてのドラゴンボールヒーローズカード(ヒーローライセンス、ヒーローアバターカードを含む)及び、プロモーションカードが使用できます。バンダイのイベントで販売したスペシャルヒーローアバターカードも使用できます。
- 第1部対コンピューター戦で使用するカードと第2部 対人戦で使用するカードは変更できます。
- 両会場ともに終日において、使用するカードおよびヒーローライセンスの共有、貸し借りは不可です。
※使用するヒーローライセンスのシリアルNo.の確認を行います。
なお、東京会場で使用されたヒーローライセンスは、大阪会場でも使用することができます。
- ヒーローライセンス/ヒーローアバターカード、アバターカードレベル及びバトルタイプの制限はありません。
- 通常稼働時同様、ヒーローロボ・ヒーローバッジ・ヒーローズカウターを使用してバトルすることができます。
なおロボパーツ・ヒーローバッジ・ヒーローズカウター及び効果の制限はありません。
- ヒーローアバターのバトルタイプ・ヒーローロボ・ヒーローバッジは、大会開催中でも変更可能です。
- コピーしたカードや、オリジナルカードなど加工を加えたカード、不正なカードの使用は禁止です。ただし、「DBH3Dカードメーカー」のセット内容の12種のカードは、DBH3Dカードメーカー等で表面に加工が施されていても使用できます。
- ヒーローアバターカード・ヒーローライセンスを使用する場合は、大会開始前までに必ずご登録を済ませてください。
- 第1部スコアランキングの「超ボスマッション」は店頭通常モードではヒーローライセンスが必要ですが、大会モードではヒーローライセンス無しでもプレイが可能です。
- ヒーローライセンスは使用できますが、今回のイベントで得たバトル結果は記録されません。
- フリープレイにて実施いたしますので、コイン連続投入によるボーナスを得る事はできません。
- ヒーローライセンスを使用してプレイすると、1部のスコアアタックでは神龍メダルの効果が適応されますが、2部の対戦モードでは効果が適応されません。
- ヒーローライセンスを使用してプレイしても、経験値、友情パワー、ドラゴンボールはセーブされません。
また、残りプレイ回数はカウントされません。

持ち物について

- 身分証明書をお持ちください。(本名/年齢が確認できるもの:免許証・学生証・パスポート・保険証など。コピー可。)
※小学生以下クラスは、2003年4月2日以降生まれの方に参加資格があります。

機材トラブルについて

- 機材トラブル等によるエラーが生じた場合、いかなる場合でも再対戦となります。
※機材トラブルの判断は運営者が行います。運営者の指示があるまで対戦を続行してください。
※カードが読み込まなかった場合は、バトルステージ転送前に限り、リセットを行い、再度読み込みを行います。再度読み込みを行うことのできるカードは、申請したリストのカードのみです。
※方が一、読み込みができなくても、カードの交換はできません。
ボタンに関わる不具合は全て対戦後に運営者が判断いたします。対戦は指示があるまで必ず続行してください。

大会中のデータの破損について

- 大会開催中のヒーローライセンスデータの破損につきましては一切の責任を負いかねますので、予めご了承ください。

大会参加特典 / 記念品について

- すべての参加者に、参加賞として「ヒーローズスタジアム15thシーズン ヒーローストーナメントバック」1バックを、第1部スコアランキング各クラス上位16名には特製認定証を、各クラス準優勝者にはミニトロフィーと特製賞状、優勝者にはトロフィーと特製賞状を差し上げます。
- ヒーローライセンスを使用してプレイすると、「大会出場選手」マークが付与されます。

大会参加 注意事項

- 大会には、大会参加証(リストバンド)を持っている方のみ参加できます。
- 大会参加証(リストバンド)を切った場合は、失格となります。また、いかなる場合にも再発行は行いません。
- 使用するマシンは選べません。
- 対戦の様子は会場内のモニターで放映される場合がございます。予めご了承ください。
- 集合時間に遅れた場合は、不戦敗となる場合がありますので、予めご了承ください。
- 大会中、トイレに行きたいときは必ず運営者に声をかけてください。
- 大会中は、使用しないカードはカバンの中に入れてお持ちください。

その他注意事項

- 会場内では、参加者以外の観覧・関係者も含み、運営者の指示・判断に従ってください。
従わない場合は、参加者を失格・敗退、もしくは参加者、観覧関係者の両方を退場とさせていただきます。また、いかなる場合においても、特別な対応、補償・補填を行うことはありません。それでもなお、従わない場合は然るべき措置をとらせていただく場合があります。また、今後の公式大会の参加権の失効や、全ての公式大会において参加・抽選に不利となる場合があります。
- 大会運営を妨げる行動が発見した場合、運営側の判断により、その時点で失格、または再対戦となる場合があります。あらゆるご意見・申し入れにおいて、公平性を担保する為、内容を録画・録音させていただく場合があります。
- 原則的に道具等を使用したプレイは禁止です。
- 自分の荷物は、なくさないように注意してください。カードの紛失や盗難に注意してください。
方が一紛失・盗難があった場合、主催者は一切の責任を負いかねますので、予めご了承ください。
- 大会エリア内での携帯電話の使用、飲食は禁止です。ゴミはかならず持ち帰ってください。
- 各種インフルエンザ等に感染の疑いがある方は、感染拡大を防ぐために出場をご辞退ください。
- 本大会ではブースや対戦の様子を撮影し、後日ドラゴンボールヒーローズの公式サイト・雑誌記事・チラシ・CM・PV等各種メディア媒体で掲載予定です。予めご了承の上、ご参加ください。
- カード売買・金銭によるトレードは、一切禁止です。
- 大会中に不明な点等がありましたら、運営者にお問い合わせください。

第2部へ出場の皆さまへ

大会使用カード申請書記入について

- 下記 記入例を見て、集合時間までに必要事項を記入してください。
- 使用するカードを、5枚まで記入してください。
- ヒーローアバターカードの場合は、アバターの種族、レベル、名前も記入してください。
- 「大会使用カード申請書」は、敗退時に回収させていただきます。
- 優勝者・準優勝者の「大会使用カード申請書」は、公式サイトにて掲載させていただく場合がございますので、ご了承ください。
- 「大会使用カード申請書」の書き間違えに注意してください。
- 大会開催中は、「大会使用カード申請書」に書かれたカード及びヒーローライセンスしか使用できません。決勝トーナメント中のカードの変更は一切できません。
- 大会開始前に使用カードの確認を行います。対戦中の使用カードが「大会使用カード申請書」と異なる場合は、失格となります。
- コピーしたカードや、オリジナルカードなど加工を加えたカード、不正なカードの使用は禁止です。ただし、「DBH3Dカードメーカー」のセット内容の12種のカードは、DBH3Dカードメーカー等で表面に加工が施されていても使用できます。

記入例

- ① 名前とフリガナ、年齢を書こう!
- ② 「エリア代表ヒーロー決定戦」で優勝したエリアを書こう!
- ③ ヒーローライセンス使用あり・なしのどちらかを○で囲もう!
ヒーローアバターカードを使用する場合、アバターの種族・レベル・名前も書こう!
※ ヒーローアバターカードを使用する場合、ヒーローアバターカード以外、4枚まで使用できます。(④まで記入してください。)
- ④ カードの番号を書こう!
- ⑤ カードの名前を書こう!
- ⑥ ヒーローライセンスのシリアルナンバーを書こう!

大会使用カード申請書記入例のイメージ。記入例として、龍野翼選手が記入されている。各項目に番号①～⑥が付けられている。

●●会場		大会使用カード申請書	
2015.7.00		●●●●クラス	第○回開催
フリガナ	龍野 翼	年齢	7歳
エリア	①	開催	大会
種族	サイヤ人	レベル	20
名前	孫悟空	名前	ツバサ
カード番号	HJ3-01	カード番号	
カード番号		カード番号	
カード番号		カード番号	
カード番号		カード番号	
カード番号		カード番号	
シリアルナンバー		シリアルナンバー	
シリアルナンバー		シリアルナンバー	
シリアルナンバー		シリアルナンバー	
シリアルナンバー		シリアルナンバー	

大会ルール

- 対戦前には、対戦者と握手をして、フェアプレイ精神を持って、正々堂々と対戦を行ってください。大会運営を妨げる行為は禁止です。下記のような不正行為を行った場合は、運営者の判断によりその時点で失格となる場合があります。
- また、不正行為だけでなくマナー違反など大会運営に支障をきたす行為が発覚した場合も、運営者の判断により、その時点で失格となる場合があります。
- ◇ 対戦中のプレイヤーのボタンを押す。
- ◇ カード登録中や対戦中に相手の手元を覗き込む。
- ◇ 対戦中にアドバイスを受ける。
- ◇ 対戦中のプレイヤーへのアドバイスと思われるような行為。
- ◇ 対戦エリア内でメモの記録・確認、攻略本の確認、携帯電話の操作等を行う。
- ◇ 対戦中のプレイヤーの状況を教えるような行為。
- ◇ 恫喝や罵倒等言葉による威嚇・相手を鋭く睨む等、威圧的な態度で参加者・対戦者及び、運営者に接した場合。
- 原則的に道具等を使用したプレイは禁止です。
- 対戦中のご意見、申し入れは全てにおいて当該プレイヤー・対戦者以外からは受け付けません。
- 対戦中の不正を見つけた際は、速やかに運営者に申請してください。
 - ※ 対戦中は、一時対戦を停止する場合があります。
 - ※ 対戦終了後に問い合わせを受けても、対応はできません。
- 大会の方法は、運営の都合等により変更する場合があります。変更する場合には、大会開始前に発表をいたします。

酒気を帯びた方の大会への参加を禁止します。

※ 飲酒の疑いがある方にはアルコールチェックを受けていただく場合がございますので予めご了承ください。

大会規定をよく読んで大会に参加してください。

＜当大会規定に同意した上で大会に参加したものとみなします。＞

表彰式を含め、途中退場の場合、棄権とみなし記念品を受領できない場合があります。当日は時間に余裕を持ってお越しください。