ジョジョの奇妙な冒険 Adventure Battle Card ルールマニュアル Ver.5

JAMADA/ 2008 MADE IN JAPAN ©荒木飛呂彦 ©LUCKY LAND COMMUNICATIONS/ 集英社

デッキ作成のルール

デッキは、以下のルールにしたがって作成してください。
- デッキの枚数は、山札30枚以上+ヒーローカード1枚。
- 同じカード複数で、かつ同じカード名のカードはデッキに3枚まで。

※公式・公認大会ではヒーローカード枚+山札50枚以上

括弧について

テキストに書かれている括弧は、次の意味があります。

《》：カード名を表す（例：《空条承太郎》）。
『』：キャラ名を表す（例：『承太郎』）。
【】：属性を表す（例：【人間】【吸血鬼】）。

使用タイプアイコン一覧

『常時タイプ』 パトルフェイズに出た瞬間から常に効果を発揮し続ける	『行動タイプ』 パトルフェイズに、そのキャラを行動完了にすることで使用。	『行動タイプ(1日1ターン)』 自分のターンの中で使用できる行動タイプ。	『行動タイプ(1回1ターン)』 相手のターンの中で使用できる行動タイプ。	『罠効タイプ』 パトルフェイズにそのキャラを行動完了にし、さらに効果発揮時に破壊することで発揮（スタンド能力は発揮しないキャラごと破壊）。

かつて わしらもエジプトに向かう時に見た……
「正義」の輝きの中にあるという「黄金の精神」を……
わしは仗助たちの中に見たよ……

――ジョセフ・ジョースター

このゲームは1対1で戦う、トレーディングカードゲームだッ！リネージにカードを配置して、「承太郎」や「DIO」などのキャラをバトルフィールドに登場させろッ！登場させたキャラでアタックし、相手ライフを削り取るのだッ！逆にアタックされたら、キャラでブロックして自分ライフを守れ！キャラ同士がぶつかれば、バトルが発生するッ！ステージカードを配置し、有利なステージでバトルせよ！相手のライフか山札がなくなれば勝利だ！
相手に決定的敗北感を刻み込めッ！

ジョースター家の血族デッキカードリスト

★はスターター専用カードです。

◆ヒーロー
★J-429 ジョースター家の血族

◆キャラ
★J-434 ジョナサン・ジョースター
J-435 ポクサー・ジョナサン
J-436 ウィル・A・ツェペリ
J-437 ロバート・E・O・スピードワゴン
J-438 エリナ・ペンドルトン
★J-442 空条承太郎
J-445 花京院典明
J-446 J・P・ポルナレフ

◆スタンド
★J-501 星の白金
J-502 法皇の緑
J-503 銀の戦車

◆ステージ
★J-525 空条邸

◆再録
★J-001 ジョナサン・ジョースター
J-007 波紋戦士ジョナサン
J-014 トンペティ
J-016 ストレイジャ
J-031 空条承太郎
J-040 イギー
J-070 銀色の波紋疾走!
J-160 そこにシびれる！ あこがれるッ!
J-079 星の白金
J-085 ジョースター部
J-087 エア・サプレーナ島

◆イベント
J-491 究極！深仙脈疾走!!
J-493 ピンガランダッシュ

ジョースター家の血統デッキカードリスト

★はスターター専用カードです。

◆ヒーロー
★J-428 ジョースター家の血統

◆キャラ
★J-439 ジョセフ&スージーQ
★J-440 シーザー・アントニオ・ツェペリ
J-441 ドドル・フォン・シュトロハイム
J-449 空条ホリィ
J-450 ジャンピング伏助
J-453 ペーパーをめくられる康一
J-454 岸辺露伴
J-455 輝きの由花子

◆スタンド
★J-504 隠者の紫
J-505 魔術師の赤
J-507 エコーズACT1

◆ステージ
★J-526 杜王町・エステ「シンデレラ」

◆再録
★J-003 ジョセフ・ジョースター
J-018 クラッカー・ジョセフ
J-121 ジョセフ&アグドール
J-124 第万伏勢
J-214 広瀬康一
J-216 虹村億泰
J-219 岸辺露伴
J-077 またまたやらせていただきましたカン!
J-269 クレイジー・ダイヤモンド
J-093 メキシコ決戦場
J-297 杜王町・イタリア料理店「トラサルディー」

◆イベント
J-499 たが断る
J-500 ウィンジェルマンのサンドイッチ

★ジョースター家の血族デッキ

推奨リネージ配置 速 奇 魂 反 or 風 奇 風 反

ジョースター家の血族デッキは、2つの攻めパターンがあッ！ 1つ目は『ジョナサン』を中心とした ストレートなパワータイプ。ヒーローカードは《ジョナサン・ジョースター》[J-001]にし、序盤を《トンペティ》[J-014]、《ロバート・E・O・スピードワゴン》[J-437]などでしのぎながら、《ジョナサン・ジョースター》[J-434]を最速で出すことを目指せッ！ 味方が3人以上いれば、ヒーローカード効果で《ジョナサン・ジョースター》[J-434]はレベル3にして「P：5、S：⑦、T：3」という、ほとばしるほどの強さを見せるッ！ 2つ目は『承太郎』を中心とした スタンドタイプ。防御能力に優れた《法皇の緑》[J-502]、《銀の戦車》[J-503]を駆使して守りを固めつつ、《空条承太郎》[J-442]を出すのだッ！ あとは《星の白金》[J-079]でスタンドの付いた味方にオーバーキル能力を与えるもよし、《空条承太郎》自身も「P：5、S：5、T：⑤」の強力キャラなので、自ら攻撃してもよし。ヒーローカードを《ジョースター家の血族》[J-429]にしておけば、さらに全能力に＋1のボーナスが付くぜッ！

★ジョースター家の血統デッキ

推奨リネージ配置 風 反 風 奇

ジョースター家の血統デッキは、かなりテクニカルなデッキ！

キーカードとなるのは《ページをめくられる康一》[J-453]。特殊能力でリネージのカードと手札のキャラカードを入れ替えることができるため、リネージの並び順をかなり自由にコントロールできるッ！ このキャラを早めに出せるかどうか、まだどのように使うかで後々の展開が大きく変わるぞッ！ さすが康一くん、本にされても本当に頼もしいヤツだ。

戦闘要員としては《ジョセフ&アヴドゥル》[J-121]がおすすめ。《隠者の紫》[J-504]が付けば、アタックしても行動完了にならないため、攻守両面で活躍できる。またステージカードに左右されるが、《ジャンピング伏助》[J-450]も爆発力はかなり高い。相手が高スタールのステージを配置したら、切り札として使用できるぞッ！ 全体的な攻撃力はそれほど高くはないデッキだが、登場時にカードを1枚引ける《岸辺露伴》[J-454]、捨て札から1枚カードを引けるヒーローカード《ジョセフ・ジョースター》[J-003]など、便利な能力を持っているカードがそろっている。使いこなせばこのデッキ、死角なしッ！

ゲームの遊び方

◆ゲームの準備

❶ ヒーローカードを伏せて置き、お互い、自分の山札をシャッフルします。その後、相手プレイヤーに山札をカットしてもらいます（最大5回まで）。
❷ お互い、山札から6枚引いて手札にします。その後、一度だけ手札の引きなおしを宣言できます。
❸ ジャンケンして先攻と後攻を決めます。勝ったほうが自動的に先攻となります。
❹ お互いのヒーローカードをオープンし、ライフゲージの「13」の位置に置きます。

各フェイズの説明

1.リセットフェイズ

自分リネージの裏向きになったカードをすべて表にし、味方のキャラすべてを未行動に戻します。

3.リネージフェイズ

手札のキャラカード1枚を、自分リネージに置くことができます。
リネージにカードが1枚もない時はリネージの左の端に置き、以降のターンでカードを置く時は、すでに置かれているカードの右に並べていきます。

5.バトルフェイズ

バトルフェイズでは、8つのステップを順におこなっていきます。
バトルフェイズでは、次のことができます。使用できるタイミングが決まっている行動は、そのタイミングのステップでしか使用できません（詳しくはマニュアルP.13を参照してください）。

◆スタンドを付ける

「スタンドステップ」に、手札のスタンドカードの使用キャラが味方にいれば、そのスタンドカードの登場コストを支払って、使用キャラにスタンドをつけられます。スタンドは一度に何枚でもを出せます。ただし、1人のキャラに複数の「同じカード」のスタンドが付いてもお効果は重複しません。
手番プレイヤーがスタンドをすべて出し終えた後、相手プレイヤーがスタンドを付けることができます。

◆特殊能力の使用

未行動のキャラの行動タイプ（⚔/▲/▼）、消滅タイプ（✵）の特殊能力を使用します。これらの特殊能力は、アタックないしブロックをおこなっているキャラは使用できません。

1. スタンドステップ
2. バトルフェイズ開始ステップ
3. 準備ステップ
4. アタック宣言ステップ
5. ブロック宣言ステップ
6. 解決ステップ
7. 処理ステップ
8. 終了ステップ

6.登場フェイズ

手札のキャラをバトルフィールドに登場させることができます。
バトルフィールドに登場した時点から、キャラカードは「キャラ」となります。
❶ **登場させるキャラカードの「キャラ名」を見て、同じキャラ名を持つキャラが味方にいないことを確認する**（すでに味方にいる場合は登場させられません）。
❷ **登場させるキャラカードの「登場コスト」を支払う。**
❸ **キャラカードをバトルフィールドに未行動の状態で出す。**
一度に何枚キャラカードを出してもかまいません。

◆スタンド能力の使用

未行動のキャラについているスタンドの、行動タイプ（⚔/▲/▼）、消滅タイプ（✵）のスタンド能力を使用します。これらのスタンド能力は、アタックないしブロックをおこなっているキャラは使用できません。
複数スタンドが付いているキャラは、そのうちどれか1つだけを選んで使用できます。

※『常時タイプ』を除く特殊能力・スタンド能力は、1人のキャラは1ターンにどれか1つしか使用できません。

◆イベントカードの使用

手札のイベントカードを、使用コストを支払うことで使用することができます。
イベントカードは効果が発揮された後、捨て札になります。

◆アタック

味方のキャラで、相手に攻撃します。自分ターンの「アタック宣言ステップ」に1度だけおこなえます。
アタックのについては、右下の「アタックとブロック」を参照してください。

7.終了フェイズ

ターンの終わりのフェイズです。
行動タイプおよび消滅タイプの特殊能力・スタンド能力の効果、イベントカードの効果は、このフェイズになった時点でなくなります。
次に手札が枚以上ある時は、6枚になるまで選んで破棄してください。

ゲームの終了

ゲームは、次のどちらかの条件が満たされた時点で終了します。ターンの途中であっても、条件が満たされればそこでゲームは終了します。

- **どちらかのライフが0点以下になった**
- **どちらかの山札のカードが0枚以下になった**

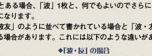
先に相手ライフを0点以下にするか、相手山札のカードを0枚以下にしたプレイヤーの勝利となります。

★コストの支払い方

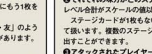
コストは、リネージに配置されたカードを裏向きにすることで支払うことができます。コストが「、」/「C」で示されているものは「所属に関係なくコスト1つ分」を表します。たとえば《波・C》とある場合、《波》1枚と、何でもよいのでさらに もう1枚を裏向きにするということになります。

コストの表記には、《波》のように並べて書かれている場合と《波・友》のように「・」で区切られている場合があります。これには以下のような違いがあります。

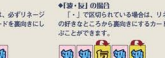
◆《波 友》の場合
並べて書かれている場合は、必ずリネージにその順番に並んでいるカードを裏向きにしなければいけません。



◆《波・友》の場合
「・」で区切られている場合は、リネージのどれかとこちらから裏向きにするカードを選ぶことができます。



また、裏向きになっているリネージのカードは残ぼすことができず、裏向きのカードが間にある裏向きのリネージのカードは、隣接しているとみなすことができます。



★アタックとブロック

アタックとブロックは次の手順でおこないます。

❶手番プレイヤーはアタックさせたい味方をすべて選び、アタックを宣言します。
❷それぞれの味方がどのスターンでアタックするかを宣言します。1つのスターンには、レベル合計スターの値以下になるキャラしか出すことはできません。

スターンごとに味方が1枚もない時は「スケール：★X3」のスターンが中央にあるものとして扱います。複数のスターンが出ている時は、それぞれのスターンごとにキャラを出すことができます。

❸アタックされたプレイヤーがブロックをおこなう場合、ブロックを宣言し、ブロックさせる味方を選び、ブロックする敵を決定します。ブロックするキャラも、レベルの合計がスターンのスケールの値以下でなくてはなりません。

❹アタック&ひとつずつ順番に解決していきます。

ブロックされなかったキャラは、攻撃力分だけ、相手ライフを減らします。

ブロックされたキャラは、アタック側とブロック側のキャラ同士で「バトル」をおこないます。お互いの攻撃力を比べ、高かったほうが勝利します。敗北したキャラは倒されたとみなし、即座に捨て札になります。

バトルの勝敗に関係なく、ブロックされたキャラは相手ライフにダメージは与えられません。