

デッキ置き場

デッキを置く場所。

[忍者学校ルール疾風伝バージョン]

- ・デッキは10枚
- ・ターンコストは各計30以下
- ・相手の残カードは1枚まで



デッキが0枚の時デッキにダメージを食けると「負け」になります。

捨て札置き場

使用済みのカードを置く場所。



自陣

- ・1チームは1~3枚
- ・出動はお互い1チームだけ

NARUTO 疾風伝 CARD GAME

NARUTO-ナルト-疾風伝カードゲーム

忍者学校ルール疾風伝バージョンのながれ

ゲームの準備

カードを2枚引き手にする。

ターン開始

カードを1枚引く。

忍者の配備

攻撃側は1ターンに1枚、
防御側を自陣に出せます。
※ターンコストは無視します。

戦場の宣言

- 一、攻撃側の出動
自分の忍者から1~3枚でチームを作る。
(出動できるのは1チームだけ)
- 二、防御側の出動
自分の忍者から1~3枚でチームを作る。
(出動できるのは1チームだけ)
※1チームの総コストは10以下でなりません。
- 三、術の展開
手札の忍者1枚を術として攻撃側、
防御側の陣に使用できます。
※使用した術は捨て札になります。

激突判定

勝利チームは残ったチームの忍者を
1枚選んで1ダメージ。
さらに相手のデッキに1ダメージ。
※勝利したチームは相手はダメージ1ダメージ。
※防御側が出動してない場合は防御側の
デッキに1ダメージ。

相手のターン