

# アカデミー しゅぽう でん 忍者学校ルール疾風伝バージョンで、かんたんカードゲームにチャレンジ!!



オレたち木ノ葉 3人組が—

アカデミー 忍者学校ルール疾風伝Ver. をバッチリ紹介するぞ!

まずは カードの 見方から

ターンコスト  
負傷状態の 攻撃 / 防御  
健康状態の 攻撃 / 防御

ゲームはこの流れに従って進められるぞ!

- 1 カードを1枚ひく
- 2 忍者の配備
- 3 戦闘の宣言

攻撃側の出動  
防御側の出動  
術の応酬  
激突判定

デッキが0枚のプレイヤーに ダメージを与えたら勝利!

**ゲームの準備 10枚**

忍カード10枚 でデッキをつくらう!

★以下のポイントを注意!

- ・ターンコストの合計は30以下
- ・同名の忍カードは1枚まで

デッキをよく シャッフルし、

ジャンケンで 先攻、後攻を決めよう

お互いに手札を2枚引いて、ゲーム開始だ!

先攻 後攻

**ゲームの流れ**

先攻から攻撃の手順 ①～③まで行い、交代して後攻の攻撃に移ろう

先攻、後攻がともに 攻撃して1ターン終了

1ターン	先攻攻撃 後攻攻撃
2ターン	先攻攻撃 後攻攻撃

これを繰り返そう

**1 カードを1枚ひく**

デッキから1枚ひいて手札に加えよう。デッキが0枚のときは引けないぞ

**2 忍者の配備** 忍カードは場に何枚でもOK!

1ターンに1枚、場に忍者を配備できるぞ

ターンコストは無視して、手札から好きな忍者を配備しよう

**3 戦闘の宣言** 攻撃側の出動

攻撃側は戦闘するかしないかを決める。ただし、先攻の第1ターンだけは戦闘できないぞ!

戦闘する場合、忍者1～3枚を縦に並べてチームを1つ作り、攻撃に出動だ!

**防御側の出動**

攻撃側のチームが出動してきた場合、

防御側は自分の忍者1～3枚でチームを1つ作り、防御に出動させることができるぞ!

防御できない、しない場合は、デッキに1ダメージを受けてしまうぞ!

デッキ攻撃 1回で1枚捨て札!

**術の応酬**

手札の忍カードを、攻撃側、防御側の順番で、1枚ずつ「術」として使えるぞ!

「術」として使った忍カードの攻撃力/防御力が、自分のチームの忍者1枚に定されるんだ! 使った忍カードは捨て札になるぞ。

**激突判定**

攻撃側と防御側のチーム戦闘力を比べて高い方が勝利!

勝利チームは、敗北チームの忍1枚を選んで1ダメージ! さらにデッキに1ダメージ!

※引き分けの場合、お互い自分の忍者1枚に1ダメージ。

1ダメージを受けた忍者は「負傷状態」になる

カードを横向きにして負傷状態の戦闘力を見よう。一度負傷したらずっと負傷状態。もう一度ダメージを受けると捨て札になってしまう!

**相手の攻撃へ**

以上を繰り返し、相手の0枚になったデッキに、さらにダメージを与えたプレイヤーの勝利だ!

※ここにあるイラスト、写真は実際の商品と異なる場合があります。  
 ※「データカードダス」のカードを「NARUTO-ナルト-カードゲーム」のカードと混ぜて遊ぶ場合は、市販のカードスリーブが必要ですよ。  
 ©岸本斉史 スコット/集英社・テレビ東京・ぴえろ  
 BANDAI 2006 MADE IN JAPAN

アカデミー 忍者学校ルールに **NARUTO-ナルト-カードゲームの** 慣れてきたら・・・ **「基本ルール」に挑戦してみよう!**  
 NARUTO-ナルト-カードゲーム オフィシャルウェブ⇒<http://www.carddas.com/naruto/>